PARCS SUISSES PARC NATUREL REGIONAL

Parc Gruyère Pays-d'Enhaut

JEU DES EMPREINTES

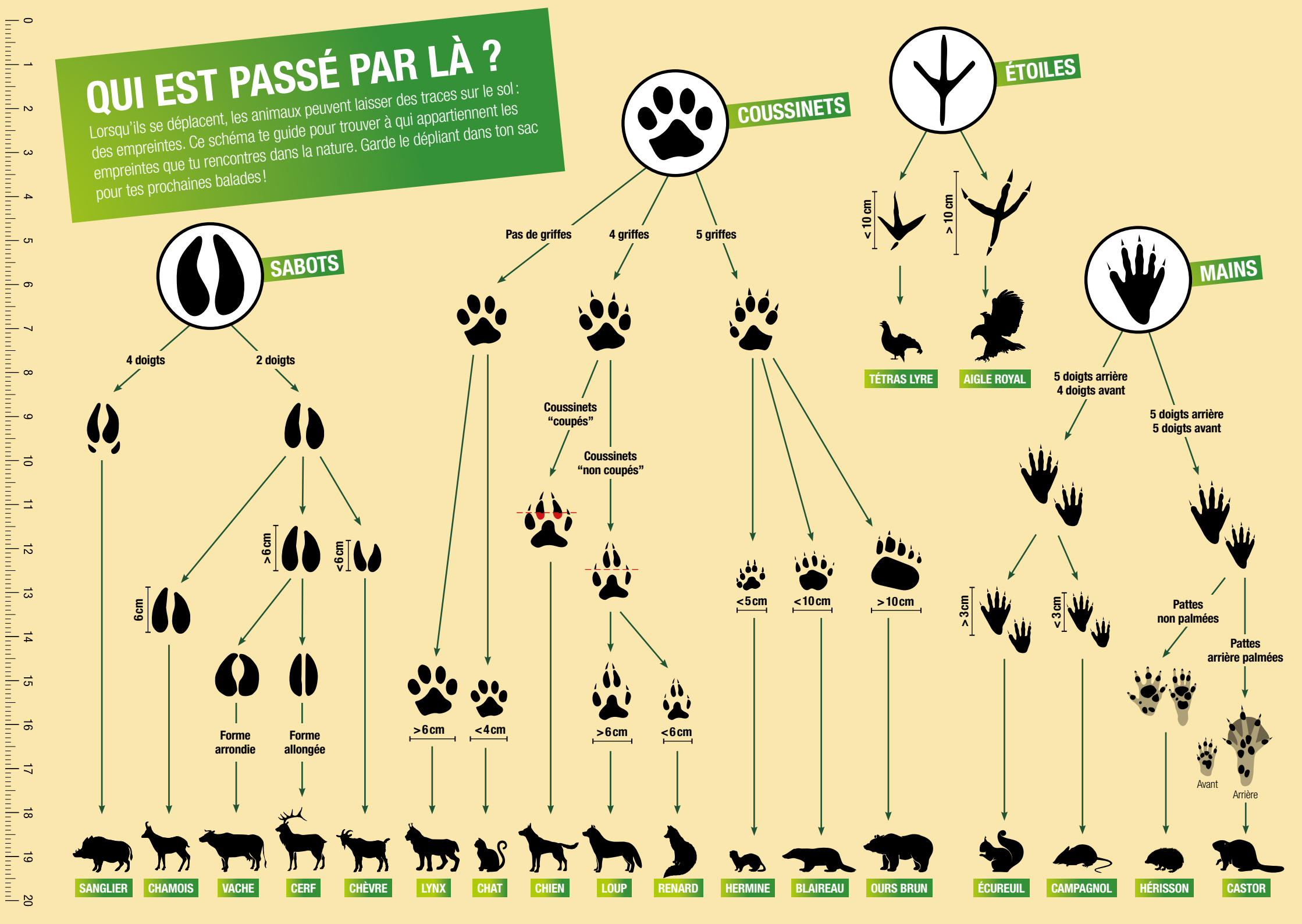
Transforme-toi en détective et pars à la recherche des empreintes d'animaux cachées sur la colline !

Charmey.ch

www.gruyerepaysdenhaut.ch

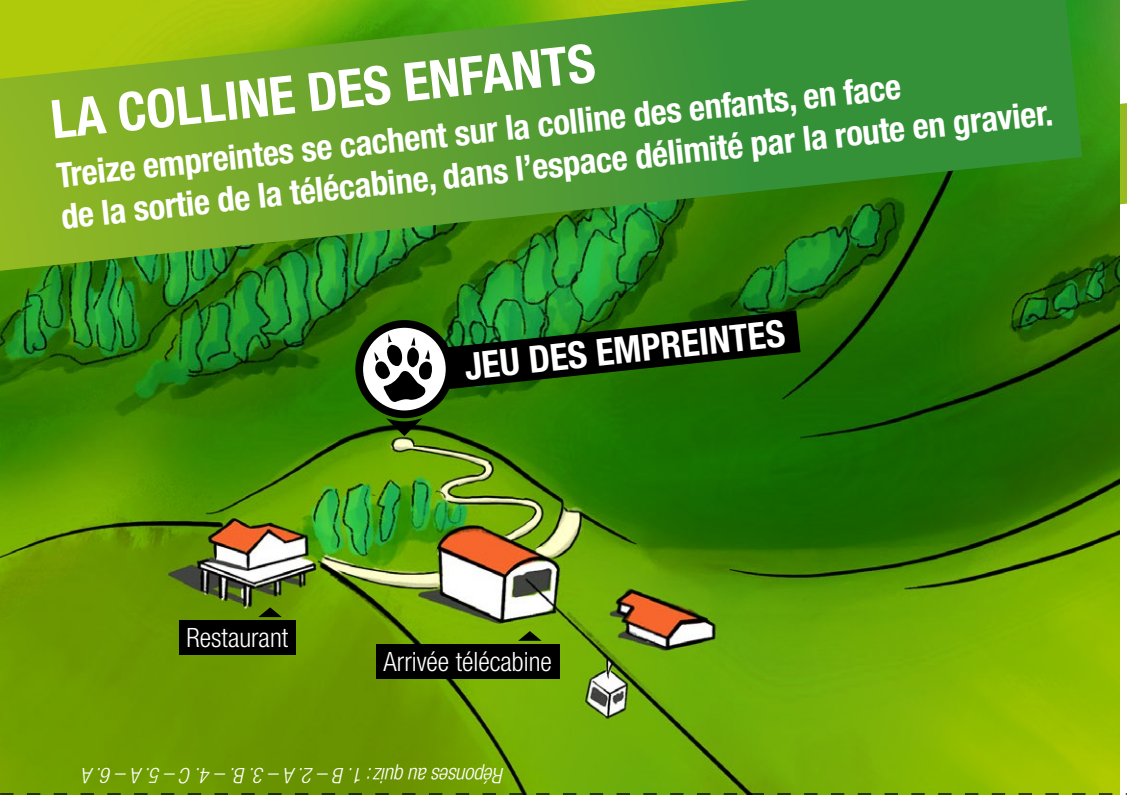
QUI EST PASSÉ PAR LÀ ?

Lorsqu'ils se déplacent, les animaux peuvent laisser des traces sur le sol : des empreintes. Ce schéma te guide pour trouver à qui appartiennent les empreintes que tu rencontres dans la nature. Garde le dépliant dans ton sac pour tes prochaines balades !



LA COLLINE DES ENFANTS

Treize empreintes se cachent sur la colline des enfants, en face de la sortie de la télécabine, dans l'espace délimité par la route en gravier.



Réponses au quiz : 1. B – 2. A – 3. B. – 4. C – 5. A – 6. A

QUIZ POUR DÉCOUVRIR LES EMPREINTES

1. Le cerf a une empreinte en forme de :

Ⓐ étoile
Ⓑ sabot
Ⓒ main

2. Les pattes arrière de l'écureuil ont 5 doigts alors que celles de l'avant ont en 4 :

Ⓐ vrai
Ⓑ faux

3. Les griffes du lynx sont visibles sur son empreinte :

Ⓐ vrai
Ⓑ faux

4. L'empreinte de la vache ressemble à celle :

Ⓐ du blaireau
Ⓑ de l'ours brun
Ⓒ du chamois

5. L'empreinte de l'ours brun est plus grande que celle du blaireau :

Ⓐ vrai
Ⓑ faux

6. Les empreintes des oiseaux comme le tétras lyre ou l'aigle royal ressemblent à une étoile :

Ⓐ vrai
Ⓑ faux

Les réponses au quiz se trouvent au dos de ce talon !

JEU POUR LE CONCOURS

Enigme 1 : Comment s'appelle le petit de l'animal qui a laissé l'empreinte N° 7 ?

.....

Enigme 2 : Identifie 4 empreintes d'animaux sur la colline et note-les ci-dessous.

Empreinte N°..... Animal .....

Empreinte N°..... Animal .....

Empreinte N°..... Animal .....

Empreinte N°..... Animal .....

CONCOURS

Inscris ton nom et tes coordonnées, détache ce talon-réponse et glisse-le dans l'urne qui se trouve au restaurant pour participer au concours. Chaque mois, de nombreux prix sont distribués !

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

N° téléphone .....

Courriel .....

☐ Je souhaite recevoir la lettre d'informations du Parc Gruyère Pays-d'Enhaut (10 numéros par année)

☐ Je souhaite recevoir la lettre d'informations de Charmey.ch

LE DÉPLACEMENT DES ANIMAUX

Les animaux sont obligés de se déplacer pour trouver de la nourriture et de l'eau, se cacher, fuir ou encore rencontrer un·e partenaire pour fonder une famille. Ils peuvent se déplacer par la marche, la course, le saut, le galop, la nage ou encore par le vol. Selon les espèces, les animaux parcourent plusieurs kilomètres par jour.

DES OBSTACLES SUR LEUR CHEMIN

Les animaux sauvages rencontrent de plus en plus d'obstacles à leurs déplacements, comme les routes, les voies ferrées, les berges de cours d'eau exploitées par l'homme. Ce sont les autoroutes clôturées qui constituent la barrière la plus difficile : les animaux doivent rebrousser chemin et parcourir des kilomètres pour les contourner, sans compter qu'ils mettent leur vie en danger pour les traverser.

Pour aider les petits animaux près de chez toi, tu peux créer des tas de pierres, de feuilles ou de branches pour qu'ils puissent s'abriter. Tu peux aussi éteindre les lumières d'extérieur durant la nuit pour favoriser une foule d'animaux, des insectes aux petits mammifères, en passant par les batraciens.

Parc naturel régional Gruyère Pays-d'Enhaut
Place du village 6 | 1660 Château-d'Œx
t. +41 (0)26 924 76 93 | nature@gruyerepaysdenhaut.ch
www.enfants-du-parc-naturel.ch

innovation tourisme

Document et jeu créés par le Parc, opérés par Charmey.ch
Avec le soutien de l'Office fédéral de l'environnement (OFEV), des cantons de Fribourg et Vaud, ainsi que par *Innotour*, l'outil d'encouragement du Secrétariat d'État à l'Économie (SECO)

CARBON FRI
CH-CBI-2023-021 | Produit